



XBOX 360®

DIRT³™



codemasters®

! WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospiele

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern undTeenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

DIE MENÜS

Das Hauptmenü von DiRT 3 bietet folgende Optionen:

Dies ist das Haupt-Event.

XBOX LIVE
Nimm online an knallharten Pro-Tour-Rennen oder kurzweiligen Jam-Sessions teil.

SPLITSCREEN
Fahre gegen einen Freund im Splitscreen-Modus!

SYSTEM LINK

ZEITFAHREN
Miss dich mit den Besten der Welt in allen Disziplinen, einschließlich Gymkhana und DC-Events.

EINZELRENNEN
Fahre ein Rennen nach deinem Geschmack – wo und wann du willst.

Hier kannst du zahlreiche Optionen ändern, z. B. Audio, Steuerung, HUD und ...

RENNSTIL
Passe deinen Beifahrer an und ändere die Hupe deines Wagens.

DiRT-TOUR MULTIPLAYER EIN SPIELER OPTIONEN MEIN DiRT VIP

Siehe Seite 6.

ZUSATZINHALTE
Lade dir neue Wagen, Strecken, DiRT-Tour-Events u.v.m. herunter.

NACHRICHTEN
Rufe DiRT 3-Ankündigungen und Neuigkeiten aus der Community ab.

STATISTIKEN
GARAGE
Passe deine Wagen und Lackierungen an.

DEIN VIP-PASS



Mit dem VIP-Passcode sicherst du dir das ultimative DiRT 3-Erlebnis. Du erhältst folgende Extras:

- Online-Spiele auf Xbox LIVE.
- Fünf exklusive Wagen, darunter der McRae R4, der Ford Sierra Cosworth RS500 und der Hummer H3.
- Freigeben von YouTube-Videos, sodass du deine Highlights mit der ganzen Welt teilen kannst.

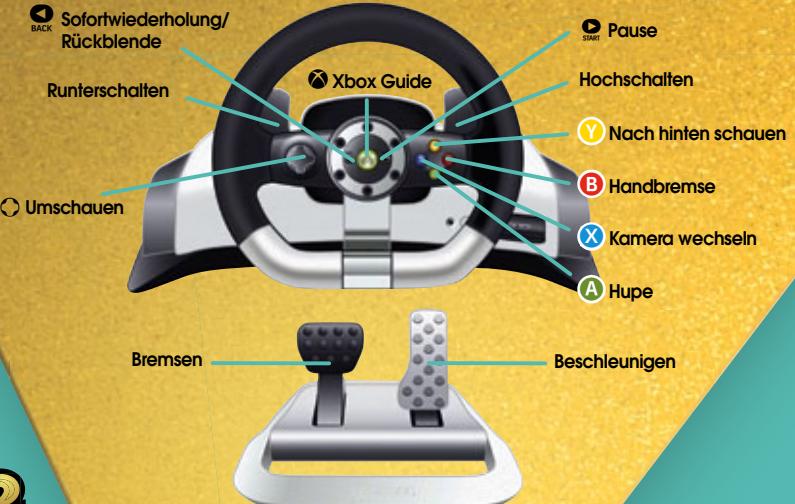
Deinen persönlichen Code findest du auf dem Einleger in der Spielverpackung. Wenn du keinen Code hast, kannst du dir auf dem Xbox LIVE-Marktplatz einen Code kaufen.

STEUERUNG

XBOX 360 CONTROLLER



WIRELESS LENKRAD FÜR XBOX 360



D'RT DIE DiRT-TOUR

Glückwunsch! Du hast einen Vertrag als DC-Pilot erhalten und nimmst an der DIRT-Tour teil!
Hier eine kurze Übersicht über den Ablauf:

Hier sollst du erfahren, wie du an vier DIRT-Tour-Saisons teilnehmen kannst. Eine Saison umfasst vier Meisterschaften.

Hier eine Kurze : Du kannst an vier DIRT-Tour-Saisons teilnehmen.
Jede Saison umfasst vier Meisterschaften mit dem Saisonfinale

Jede Saison endet als Höhepunkt.
Jede Meisterschaft besteht aus einer Reihe von Renn-Events. Das letzte Event ist immer das prestigeträchtige Meisterschaftsfinale.

Wenn du an Events teilnimmst, erhältst du **Fortschrittpunkte**. Wenn du genug Punkte gesammelt hast, schaltest du weitere Events und Meisterschaften frei. Je mehr du in deinem Fahrer-Ruf, desto mehr

50 Punkte gesammelt
Wenn du gute Leistungen zeigst, erhältst du einen Bonus. Je höher dein Fahrer-KUL, desto höher ist der Bonus. Angebote erhältst du von anderen Teams.

Angebote

Achte auf die DC-Events, die dir entlang der DIRT-Tour begibt Abwechslung vom reinen Rennbetrieb und stellen dein Können auf eine echte Für deine Leistungen in diesen Events erhältst du einen Bonus auf deinen Fahrer-Ruf.



DAS DC COMPOUND

Als die Verantwortlichen bei DC Shoes erfuhren, dass das alte Battersea-Kraftwerk in London zum Verkauf stand, konnten sie sich keinen besseren Ort vorstellen, um die ultimative Motorsport-Spielwiese zu errichten. Der Ausbau erfolgt in drei Phasen und ist noch im Gange, aber die Pläne unten geben dir bereits jetzt eine Vorstellung davon, welche aufregenden Schauplätze und Tricks dich dort erwarten.



DC-MISSIONEN

Damit du kein Moos ansetzt, findest du auf dem Compound auch jede Menge DC-Missionen. Du kannst deine Compound-Session im Einzelspielermodus jederzeit pausieren und die Missionsliste anzeigen, damit du siehst, was als Nächstes ansteht. Halte auch Ausschau nach verborgenen Paketen. Es wird nicht leicht sein, sie alle zu finden!

MULTIPLAYER-JOYRIDE

Wenn du das Compound mit Freunden erkunden möchtest, richte im Multiplayer eine JAM-SESSION ein und wähle JOYRIDE als Disziplin.

GYMKHANA

Gymkhana ist die abgefahrenste, neueste und rasanteste Disziplin überhaupt. Hier geht es um Kreativität, Ausstrahlung, perfekte Fahrzeugbeherrschung und jede Menge Spektakel für die Fans.

FREESTYLE!

Freestyle Gymkhana ist die Gymkhana-Variante, die in Stadien stattfindet. In den Freestyle-Arenen findest du eine Reihe farblich markierter Trickprüfungen. Die Fahrer müssen die Tricks so schnell und gekonnt wie möglich meistern, um die maximale Punktzahl zu erhalten.



TRICK-ANZEIGE - Die drei äußeren Dreiecke zeigen dir, wie gut du einen Trick ausgeführt hast. Ein Dreieck bedeutet, der Trick war gut, zwei bedeuten, er war sehr gut, und drei bedeuten, er war fantastisch!

FAN-MULTIPLIKATOR - Wenn du die Fans begeistert, kannst du einen Multiplikator von bis zu 3x auf deine Punktzahl erhalten. Zeige die Tricks so schnell wie möglich, um das mittlere Dreieck zu füllen. Wirst du dagegen zu langsam oder baust einen Unfall, verlieren die Fans das Interesse!

ABWECHSLUNG IST TRUMPF! - Wenn du immer wieder denselben Trick zeigst, werden die Fans zunehmend gelangweilt. Sorge also für Abwechslung in deinem Programm und vermeide Tricks aus der Kategorie **Hatten wir schon!**

SPIN-ZONEN

Fahre in die Zone und schleudere so schnell du kannst.

SMASH BLOCKS

Zerstöre die Blöcke auf dem Weg von einem Trick zum nächsten.

SPRÜNGE

Springe über die Rampe, so weit du kannst.

DRIFT-TORE

Fahre schnell und seitwärts zwischen den Masten oder durch die Torbögen, um die maximale Punktzahl zu erzielen.

DONUTS

Drife mit deinem Wagen seitwärts um das Objekt und halte dich möglichst dicht an der Mitte!

TRICK-LENKHILFE

Hast du Probleme bei den Spins? Schalte vor einem Gymkhana-Event im Service-Bereich die Trick-Lenkhilfe ein, damit du nicht so leicht die Kontrolle verlierst. Du kannst auch Hilfslinien auf dem Boden einblenden.

VIDEOS FREIGEBEN



Hast du einen kraschen Stunt hingelegt oder möchtest du ein bisschen anzeigen? Dann kannst du Video-Highlights direkt auf YouTube hochladen und der ganzen Welt präsentieren! Du benötigst lediglich ein YouTube-Konto und einen DiRT 3 VIP-Pass*. Unter www.youtube.com kannst du deine hochgeladenen Videos ansehen.

Drücke **BACK** während des Rennens, um eine Sofortwiederholung anzuzeigen, oder rufe nach dem Rennen die vollständige Wiederholung auf. Wähle dann die YouTube-Option und bearbeite dein Video.

* Zum Hochladen auf YouTube ist eine Xbox 360 Festplatte erforderlich.

IM RENNEN

FAHRHILFEN

Du kannst im Service-Bereich vor jedem Rennen das Fahrverhalten des Wagens und die Fahrhilfen anpassen. Weitere Informationen findest du im vollständigen Handbuch unter www.codemasters.com.

FAHRZEUGSCHÄDEN

Wenn du im Bildschirm Schwierigkeit das vollständige Schadensmodell wählst, wirken sich Schäden am Wagen realistisch auf das Fahrverhalten im Rennen aus. Beachte die Schadensanzeigen im HUD.



Reifen-/Chassis-Schaden

Motor-/Antriebsschaden

Gelb = leichter Schaden

Rot = schwerer Schaden

6

VERBINDUNG ZU XBOX LIVE

XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist deine Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen findest du unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor du Xbox LIVE nutzen kannst, musst du deine Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass du gleich loslegen kannst. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, musst du eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services findest du auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte estimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen unter www.xbox.com/familysettings.

MULTIPLAYER

FANBASIS

Wenn du Rennen auf Xbox LIVE fährst, vergrößerst du deine Fanbasis. Pro-Tour-Events sind lukrativer als Jam-Sessions, und je besser du abschneidest, desto mehr Fans gewinnst du. Bau deine Fanbasis aus, um Fahrer-Rufpunkte zu verdienen, Lackierungen freizuschalten und andere Extras zu erhalten.

FANBASIS-BONI - Wenn du Fahrer besiegst, die mindestens 5 Fanbasis-Stufen über dir stehen, erhältst du einen Außenseiter-Bonus. Bei Team-Events erhältst du einen Team-Bonus, wenn dein Team gewinnt.



7

KUNDENDIENST

	Email/Web	Tel
English	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044
	Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.	
Français	serviceclientele@codemasters.com	00 44 1926 816066
	Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.	
Deutsch	kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816065 Deutschland: (0700) 263 362 783 77 oder (0700) CODEMASTERS € 0,12/ Min aus dem Festnetz der T-COM. Mobilfunknetzpreise ggf. höher. Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
	Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.	
Italiano	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com	
Nederlands	benelux_support@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Alleen Engels gesproken
Español	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
USA	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (UK)
Русский	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (Поддержка только на английском языке)
Polski	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (Tylko angielszczyzny)

www.codemasters.com

© 2010 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "EGO"®, the Codemasters logo and "DiRT"® are registered trademarks owned by Codemasters. "DiRT 3™" is a trademark of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright © 2009 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. BMCode copyright © 2001-2011 andreas jönsson.

Automobiles included in this game may be different from the actual automobiles in movement and performance. Do not imitate the driving and movements shown in this game. And remember, when driving an automobile in real life, always drive it safely.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

